2022年哈尔滨工业大学“悟理杯”第二届学生智力运动会

竞赛规程

为深入学习贯彻党的二十大精神，促进群众体育和竞技体育全面发展，加快建设体育强国。推动棋文化在我校的开展，陶冶棋类爱好者情操，进行智力的“体操”，体育部、校团委联合举办我校第二届学生智力运动会。具体事项如下：

一、主办单位：哈尔滨工业大学体育部

共青团哈尔滨工业大学委员会

二、承办单位：共青团哈尔滨工业大学物理学院委员会

三、协办单位：后勤集团场馆中心

四、比赛时间：2022年11月12日—13日

五、比赛地点：一校区体育馆

六、比赛项目：象棋、围棋、五子棋、跳棋、国际象棋(个人赛、团体赛)

七、报名办法：我校在籍学生以学院为单位报名，各单位报领队一人，男女运动员不限人数。各单位务必于2022年11月2日中午12:00时前，将电子报名单和加盖公章的报名单扫描件，发送邮箱：wulitw@126.com，邮件主题标明报名单位XX学院，以上传文件格式发送，过期按弃权论。

八、竞赛办法：分两个阶段进行，第一阶段视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行，第二阶段决赛在一校区体育馆进行(疫情允许的情况下)。各项具体竞赛办法见附件。

九、录取及奖励办法：

1、团体总分录取前六名，前三名颁发奖杯，四至六名颁发奖牌。

2、团体赛和个人赛分别录取前八名，给予证书及奖品，个人赛按照9、7、6、5、4、3、2、1计分，团体赛双倍计分。

3、根据参赛队数，按照5:1的比例评选体育道德风尚奖若干。

4、评选优秀学生裁判员及优秀志愿者若干名，按照15:1的比例。

十、领队会日期：2022年11月8日18:00，

#腾讯会议：171-359-090

会议密码：1439

十一、比赛纪律：

1、进入赛场内手机必须静音或关机，如有接打电话、读取信息者，第一次记犯规，第二次判负。

2、当轮比赛结束后，须立即退场，等待下轮比赛。

3、比赛中如发现选手支招、作弊行为，直接取消比赛资格。

十二、疫情防控管理：

1、参赛队要求严格遵守常态化疫情防控要求，确保比赛安全，确保师生健康。

2、进入体育馆必须更换浅色无尘运动鞋。

十三、本规程的解释、修改、补充权属赛会竞赛部

联系人：李老师18245013883

**哈尔滨工业大学体育部**

**共青团哈尔滨工业大学委员会**

**共青团哈尔滨工业大学物理学院委员会**

**2022年10月27日**

**附件一**

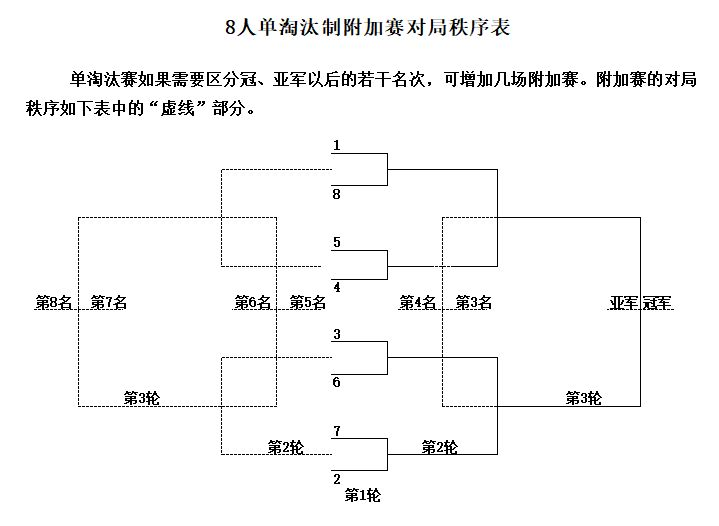
**象棋竞赛办法**

一、执行中国象棋协会审定的《象棋竞赛规则（2020版）》。

二、比赛分为预赛、决赛两个阶段。

1、预赛阶段采用积分编排制，具体轮次视最终报名人数而定，视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行。预赛首轮由电脑按同一参赛队回避原则进行随机编排，第二轮开始按积分临近相遇原则由电脑定位编排。取前8名进入决赛。

2、决赛阶段采用单淘汰制，对局秩序表如下图所示，中间列1-8名为预赛名次。决赛阶段采用两局分先制，首局抽签决定先后走，次局换先。局分多者胜出，如两局战平，则加赛快棋。



三、比赛用时

1、预赛基本用时：每方20分钟，每步加5秒

2、决赛基本用时：每方20分钟，每步加5秒

四、加赛快棋办法

1、快棋抽签决定先后走，每方10分钟，每步加3秒，胜者晋级。

2、快棋如弈和，由后走方选择超快棋先后走，红方6分钟，黑方4分钟，每步加3秒，和棋黑胜。

五、名次区分

1、预赛个人名次：依次比较个人积分、对手分(所对弈过的全部对手的积分之和)、胜局、犯规、后走局数、后手胜局。如无法区分，则比较前一轮名次，以此类推，直至区分。

2、决赛个人名次：单淘汰制，8位选手均下满三轮，决出第一至八名。

3、团体名次：根据预赛各单位3名最好成绩的选手个人名次总和多少排列名次，少者列前。如相等，则比较最高个人名次。参赛不足3名选手的单位，不计团体排名。

六、竞赛纪律

1、竞赛开始10分钟未到场视为缺席，双方同时缺席判双负，连续缺席两轮视作退赛。

2、摸子必须走子，离手生根无悔。摆正棋子须提前向对方申明。

3、比赛中如发生主动送吃将帅、违反行棋规定，均判犯规一次；同一局第二次判负。

4、对方有悔棋或犯规行为，应在己方行棋前向裁判提出，行棋后视为认可。

5、限着规定：由一方向裁判提出限着申请，裁定认可后，给予40着限着(吃子后重新计算)，提出方将军数不计。

6、比赛中出现简单例和局面，裁判长有权判和。

7、每轮对局结束，须及时向裁判举手示意，值台裁判确认对局结果后，由负方在成绩单上签名，和棋双方签名确认。

8、对局双方需记谱，也可自行准备录像设备。如无录像设备，且对局记录漏记或无法辨认的着数超过4着的一方提出“自然限着”“待判局面”的审核要求，裁判不予受理。

七、未尽事宜另行通知。

**附件二**

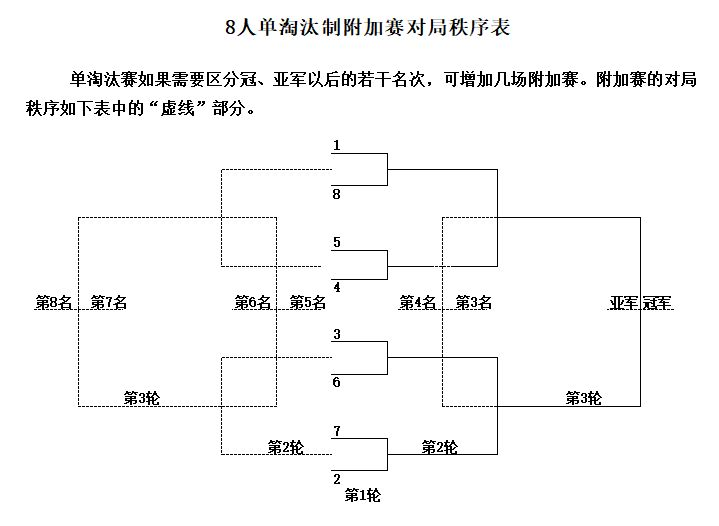
**五子棋竞赛办法**

一、本次比赛采用国家体育总局棋牌运动管理中心最新审定的《中国五子棋竞赛规则》(2013版)，执行无禁手一手交换规则

二、比赛分为预赛、决赛两个阶段。

1、预赛阶段采用积分编排制，具体轮次视最终报名人数而定，视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行。预赛首轮由电脑按同一参赛队回避原则进行随机编排，第二轮开始按积分临近相遇原则由电脑定位编排。取前8名进入决赛。

2、决赛阶段采用单淘汰制，对局秩序表如下图所示，中间列1-8名为预赛名次。决赛阶段采用一局定胜负，抽签决定先后手。如弈和，则加赛快棋。



三、比赛用时

1、预赛、决赛均采用每方30分钟包干制，超时判负。

四、加赛快棋方法

1、加赛首先采用双盘制，每方一次先手，时限为每方5分钟，每走一步加3秒

2、如两盘加赛总分不能分出胜负，则再加赛采用单盘制，抽签决定先后手，每方3分钟，每走一步加2秒，直到有一方取胜为止。

五、名次区分：

1、预赛个人名次：采用比较积分来区分名次，积分高者名次列前;如积分相同则依次比较对手分、中间对手分、胜局来区分名次，均为高者列前;如再相同则为并列名次，涉及录取名次的进行加赛决定最终名次。

2、决赛个人名次：以单败淘汰赛，8名选手均下满三轮，决出一至八名。

3、团体名次：根据预赛各单位3名最好成绩的选手个人名次总和多少排列名次，少者列前。如相等，则比较最高个人名次。参赛不足3名选手的单位，不计团体排名

六、相关细则

1、竞赛开始10分钟未到场视为缺席，双方同时缺席判双负，连续缺席两轮视作退赛。

2、行棋规定：黑先白后。

3、规则详解：（1）假先手方在棋盘的任意一个交叉点上落下一颗棋子。（2）假后手方根据局势来选择本局执黑或者执白，选定后，假先手方无条件接受。（3）双方各持一色轮流落子，直至对局结束。黑白双方均无禁手（黑白双方形成五连或者超过五连即获胜）。

4、对方有悔棋或犯规行为，应在己方行棋前向裁判提出，行棋后视为认可。

5、每轮对局结束，须及时向裁判举手示意，值台裁判确认对局结果后，由负方在成绩单上签名，和棋双方签名确认。

七、未尽事宜另行通知。

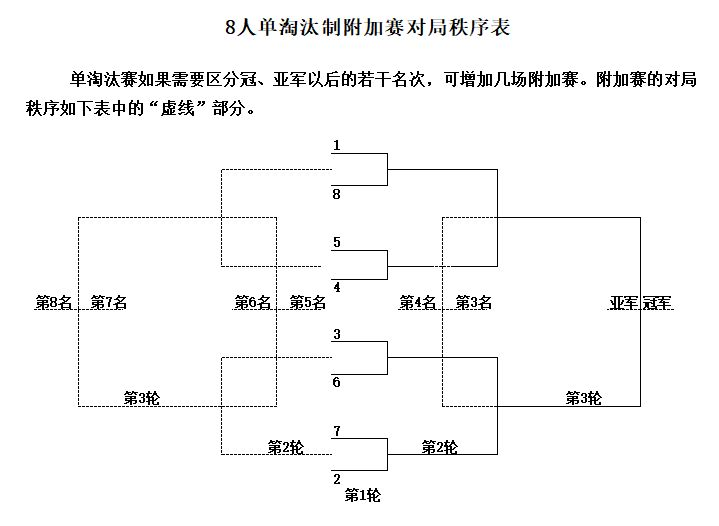
**附件三**

**围棋竞赛办法**

一、比赛采用中国围棋协会审定的最新版围棋竞赛规则。

二、比赛分为预赛、决赛两个阶段。

1、预赛阶段采用积分编排制，具体轮次视最终报名人数而定，视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行。预赛首轮由电脑按同一参赛队回避原则进行随机编排，第二轮开始按积分临近相遇原则由电脑定位编排。取前8名进入决赛。

2、决赛阶段采用单淘汰制，对局秩序表如下图所示，中间列1-8名为预赛名次。决赛阶段采用一局定胜负，抽签决定先后手。

三、比赛用时

1、预赛、决赛均采用每方30分钟包干制，超时判负。

四、名次区分

1、预赛个人名次：积分高者列前，如积分相同，依次比较对手分(所对弈过的全部对手的积分之和)、胜局、犯规、后走局数。如无法区分，则比较前一轮成绩，以此类推，直至排出个人名次。

2、决赛个人名次：以单败淘汰赛，8名选手均下满三轮，决出一至八名。3、团体名次：根据预赛各单位3名最好成绩的选手成绩相加计算团体成绩，总分最高的队伍名次列前。如总分相等，则比较最高个人名次。参赛不足3名选手的单位，不计团体成绩。

五、相关细则

1、竞赛开始10分钟未到场视为缺席，双方同时缺席判双负，连续缺席两轮视作退赛。

2、被判警告一次时，该局计算胜负时被警告方罚出一子。

3、一局棋中被判两次警告，则判该局为负。

4、一方若把棋局碰乱且无法恢复，则判该局为负。

5、每轮对局结束，须及时向裁判举手示意，值台裁判确认对局结果后，由负方在成绩单上签名，和棋双方签字。

六、未尽事宜另行通知

**附件四**

**跳棋赛竞赛办法**

1. 比赛规则。

1、跳棋为小型棋盘，每一三角形圈栏中放置10枚棋子。对局双方的棋子处于棋盘正对角。

2、对局前，抽签决定先后手。

3、对局时,双方轮流各走一着,每次只能移动一枚棋子，移动方式为：走动一格，或跳跃数格。棋子的跳跃只允许单跳（隔一棋子一跳）的走法。

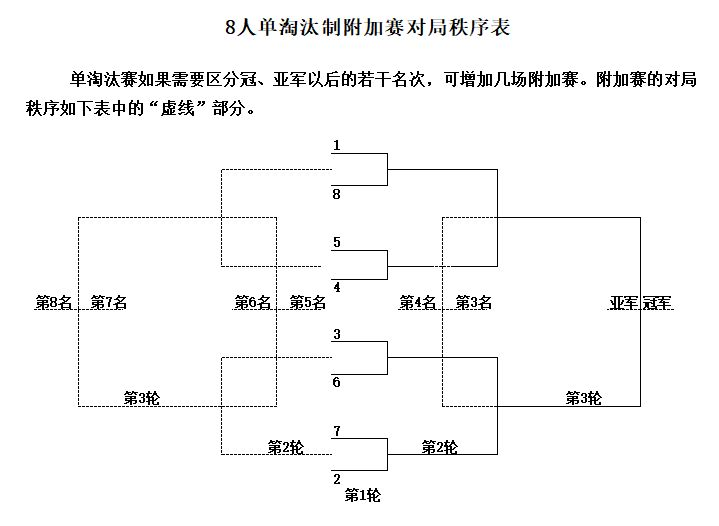
4、最先将己方所有棋子移动到对方三角区域的人获胜。如双方棋子使用同样的步数到达指定位置，则为和棋，加赛一局。若再和棋，则抽签决定胜负。

5、若比赛中选手有棋子被困死在自己阵地，则直接判负；若双方都有被困死的棋子，则判棋子被困数少的一方胜。

二、比赛分为预赛、决赛两个阶段。

1、预赛阶段采用积分编排制，具体轮次视最终报名人数而定，视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行。预赛首轮由电脑按同一参赛队回避原则进行随机编排，第二轮开始按积分临近相遇原则由电脑定位编排。取前8名进入决赛。

2、决赛阶段采用单淘汰制，对局秩序表如下图所示，中间列1-8名为预赛名次。决赛阶段采用一局定胜负，抽签决定先后手。



三、比赛用时

1、预赛、决赛均采用每方30分钟包干制，超时判负。

2、加赛采用每方10分钟包干制，超时判负。

四、名次区分

1、预赛个人名次：采用比较积分来区分名次，积分高者名次列前;如积分相同则依次比较对手分、中间对手分、胜局来区分名次，均为高者列前;如再相同则为并列名次，涉及录取名次的进行加赛决定最终名次。

2、决赛个人名次：以单败淘汰赛，8名选手均下满三轮，决出一至八名。3、团体名次：根据预赛各单位3名最好成绩的选手个人名次总和多少排列名次，少者列前。如相等，则比较最高个人名次。参赛不足3名选手的单位，不计团体排名

五、相关细则

1、竞赛开始10分钟未到场视为缺席，双方同时缺席判双负，连续缺席两轮视作退赛。

2、比赛过程中，不准随意触摸棋子，摸子走子。

2、一方若把棋局碰乱且无法恢复，则判该局为负。

3、对方有悔棋或犯规行为，应在己方行棋前向裁判提出，行棋后视为认可。

4、每轮对局结束，须及时向裁判举手示意，值台裁判确认对局结果后，由负方在成绩单上签名，和棋双方签名确认。

六、未尽事宜另行通知

**附件五**

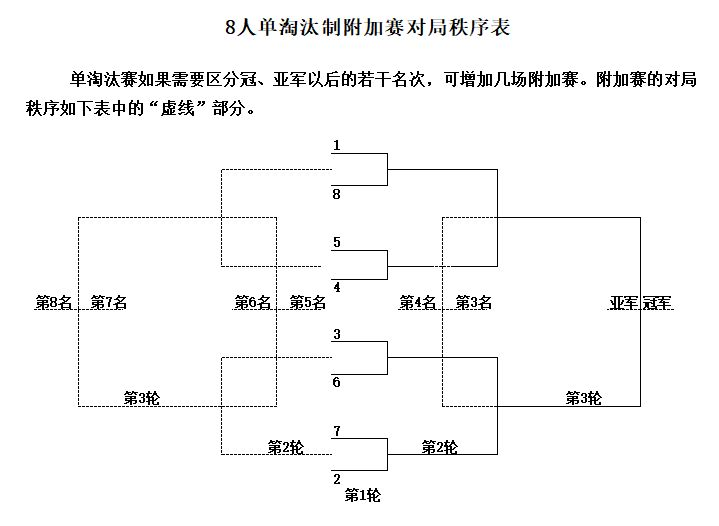
**国际象棋赛竞赛办法**

一、执行中国国际象棋协会审定的2020版《国际象棋竞赛工作手册》

二、比赛分为预赛、决赛两个阶段。

1、预赛阶段采用积分编排制，具体轮次视最终报名人数而定，视报名人数和疫情情况决定采取线上或线下举行。预赛首轮由电脑按同一参赛队回避原则进行随机编排，第二轮开始按积分临近相遇原则由电脑定位编排。取前8名进入决赛。

2、决赛阶段采用单淘汰制，对局秩序表如下图所示，中间列1-8名为预赛名次。决赛阶段采用一局定胜负，抽签决定先后手。



三、比赛用时

1、预赛、决赛均采用每方30分钟包干制，超时判负。

四、名次区分

1、预赛个人名次：依次比较个人积分、直胜、对手分、中间对手分、胜局数。

2、决赛个人名次：单淘汰制，8位选手均下满三轮，决出第一至八名。

3、团体名次：根据预赛各单位3名最好成绩的选手个人名次总和多少排列名次，少者列前。如相等，则比较最高个人名次。参赛不足3名选手的单位，不计团体排名。

五、相关细则

1、竞赛开始10分钟未到场视为缺席，双方同时缺席判双负，连续缺席两轮视作退赛。

2、一方若把棋局碰乱且无法恢复，则判该局为负。

3、对方有悔棋或犯规行为，应在己方行棋前向裁判提出，行棋后视为认可。

4、每轮对局结束，须及时向裁判举手示意，值台裁判确认对局结果后，由负方在成绩单上签名，和棋双方签名确认。

六、未尽事宜另行通知